

VV03

上司との協働で変革を推進する ボス・マネジメント研修



- 対 象** 初級管理者(リーダー、係長)層から既任管理者(課長)層
- 日 程** 1日間
- 最適定員** 20名
- 事前課題** ■ 参加者の上司への事前アンケート

🕒 カリキュラム

- 1日目**
- イントロダクション ～ボス・マネジメントとは～
 - 「上司との関係」セルフチェック
 - ・二重関心モデルの解説
 - ・「上司と自分の現在地」セルフチェック
 - 演習1:上司とよい関係を築く(ゲーム形式)
 - ・上司役と部下役に別れたケース演習
 - ・上司とよい関係を築く8つのポイント
 - 演習2:自分を知る・上司を知る・違いを知る
 - ・自分の仕事のタイプを理解する
 - ・上司の仕事のタイプを考える
 - ・自分と上司の違いを理解する
 - 演習3:課題の目的を明確にする(ゲームの続き)
 - ・課題の明確化と上司の役割の明確化
 - 演習4:上司を動かす課題の明確化
 - ・上司との協働をシミュレーションする
 - まとめ

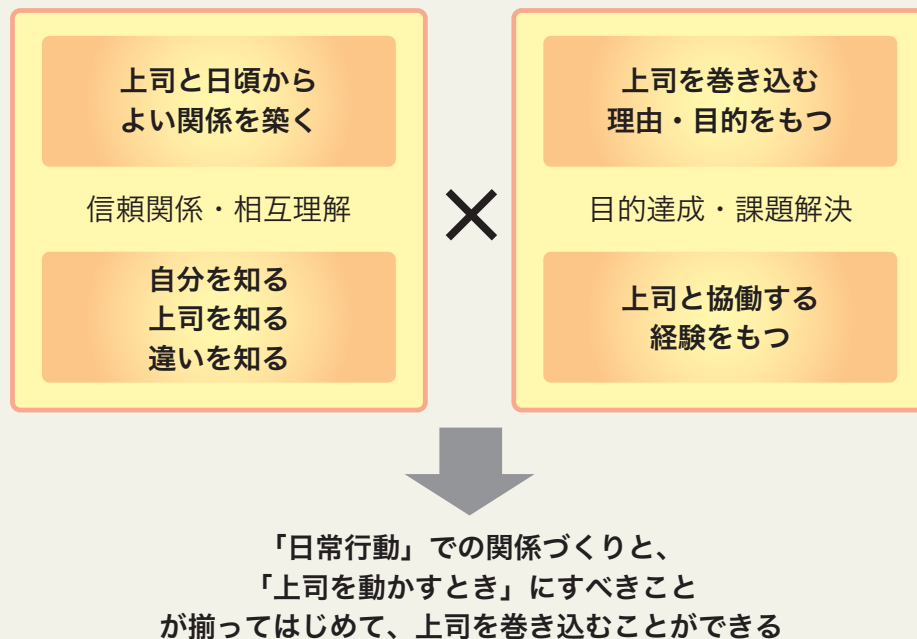
※基本は1日版ですが、半日版(4時間)で階層別研修などに組み込むことも可能です。

リーダー・管理者のための 上司を巻き込み、動かす仕事の進め方

“ボス・マネジメント”とは、「上司が持つ力と強みを引き出し、上司の支援・協働を得ることで、自分が成し遂げたいことや高い価値の創出を実現する」ことです。

従来の延長線上ではない組織の大きな変化を実現するために必須のスキルです。

ボス・マネジメントを発揮するための基本フレーム



管理者が変わることで 組織風土が変わる

リーダー・管理者が上司とうまく協働する姿を見せることで、「どうせわかってくれない」「しょうがない」「上の言うことを聞いておけばよい」という組織風土を変えることにつながります。

人の動かし方を実感する ゲーム演習

上司役の主観で点数が決まるゲーム演習を取り入れながら、自分と相手との違い、よい関係を築くための日常行動について具体的に考えます。

